

# Unidad 3



## **Investigación documental y de campo**

### **Informe final**

Tema: El desarrollo de Software en la vida cotidiana

Nombre completo: Gustavo Alberto Paredes López

Fecha: 21 de agosto de 2018

# Unidad 3

## Índice

Introducción .....	3
Metodología .....	4
Investigación.....	4
Documentos .....	4
Instrumentos .....	4
Programa de trabajo.....	4
¿Qué tema investigué y qué pregunta traté de responder? .....	5
¿Qué información utilicé? .....	5
¿Cuán confiables fueron mis fuentes? .....	5
¿Los hechos que reporté en el informe están basados información fidedigna? .....	5
¿Qué conceptos o ideas de las que he investigado son las más importantes? .....	5
¿Cuál es mi punto de vista? .....	5
¿A qué conclusiones estoy llegando?.....	5
¿Qué implicaciones se derivan de mis conclusiones? .....	5
¿Necesito más información antes de emitir una conclusión?.....	6
¿Cómo estoy interpretando información? .....	6
Conclusiones .....	6
Bibliografía .....	7

# Unidad 3

## Introducción

El por qué decidí investigar el desarrollo de software en la vida cotidiana, deriva de una serie llamada black mirror, el cual expone como el avance de la tecnología afecta de manera considerable a la sociedad y como es que esta se va adaptando a los nuevos estándares que se imponen con los avances tecnológicos, además de ser una de las ramas que más futuro se le ve, debido a la creciente forma de ver los negocios online y el internet de las cosas.

Sobre todo que retos afronta México, para poder desarrollar profesionales que hagan cara a esta creciente oleada de avances tecnológicos, donde la sociedad de cierta forma es la que domina la demanda de programar o crear nuevas soluciones que puedan conectar las diferentes herramientas que utilizan en su día a día, que tipo de reformas educativas pondrán que más jóvenes tengan al alcance de sus manos, una computadora y se puedan conectar al mundo online.

Que barreras nos encontramos hoy en día, para poder llegar al nivel de los países del primer mundo, nos damos cuenta que todo nos llega con una cierta brecha de tiempo, mientras en países como china la mayoría de la gente compra mediante sus móviles de manera normal, como si fuera un hábito, en México mucha gente todavía tiene miedo de realizar sus compras online y esto se deriva a la falta de desarrollo tecnológico para poder ofrecer la mejores soluciones.

# Unidad 3

## Metodología

### Investigación

La investigación que realice se basó específicamente en documentos que encontré en la web, escogiendo de manera cuidadosa las fuentes de información, ya que, como sabemos hay mucha información falsa en internet, tome información de grandes empresas como Microsoft, la revista economía e incluso la NASA.

### Documentos

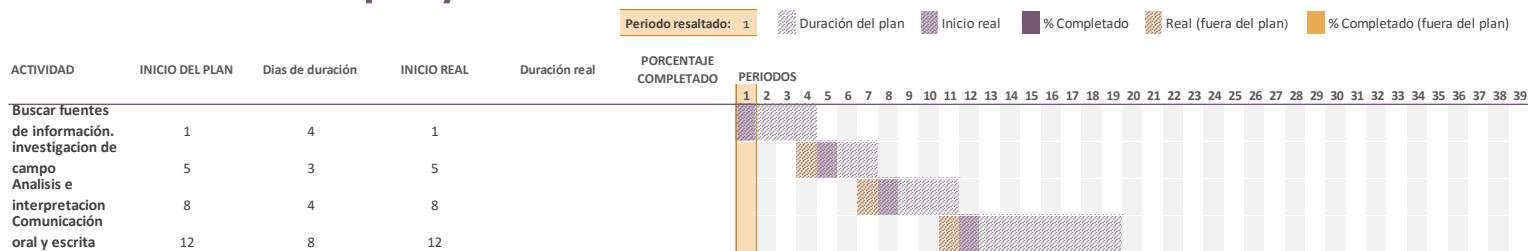
Obtuve diferentes panoramas de como se ve el desarrollo de software en la sociedad, obtuve informes, entrevistas, análisis, resúmenes, investigaciones, blogs e incluso teorías de cómo se podría ver en un futuro la sociedad con la creciente montaña de la tecnología.

### Instrumentos

Mi instrumento principal fue el internet, por el tiempo, la facilidad con la puedes acceder a documentos e información estés donde estés parado, solo con una conexión a internet.

### Programa de trabajo

## Planificador de proyectos



# Unidad 3

## ¿Qué tema investigué y qué pregunta traté de responder?

Investigué el desarrollo de software y el crecimiento de la tecnología, abarcada a la sociedad, cuál es su incursión y la importancia con la va penetrando cada vez más en la sociedad, la pregunta que trato de responder es: hasta dónde puede llegar la tecnología ahora y de qué manera puede afectar el desarrollo de las sociedades.

## ¿Qué información utilicé?

Principalmente utiliza, información de las páginas webs de grandes empresas como Microsoft y también algunos ensayos e investigaciones realizados por la UNAM y otras instituciones de educación.

## ¿Cuán confiables fueron mis fuentes?

Investigue y compare la información de mis fuentes para poder tomar la información más verídica, por lo cual mis fuentes son confiables.

## ¿Los hechos que reporte en el informe están basados información fidedigna?

Muchos de los reportes que busque fueron realizados en primera instancia por instituciones de educación como la UNAM. Por lo cual mi información es fidedigna.

## ¿Qué conceptos o ideas de las que he investigado son las más importantes?

El concepto de enajenación de la sociedad sobre la tecnología es la más importante, cada vez hay una brecha más grande en cuanto a la evolución con el desarrollo de nuevas tecnologías, por lo cual el programador o desarrollador de software se ve obligado a mejorar cada vez más e incluso a ser una persona que maneje distintas tecnologías o incluso distintos lenguajes de programación para poder adaptarse a todo tipo de plataformas que poco a poco van surgiendo.

## ¿Cuál es mi punto de vista?

Yo creo que hoy en día hay muchísimas facilidades para poder adentrarse al mundo de la programación, por esta razón los programadores o desarrolladores se encuentran ante un reto muy grande y es que cada día la gente quiere realizar menos pasos para poder concretar una tarea, intentan desarrollar tecnología más autómatas y programar soluciones con inteligencia artificial, que sean intuitivas con el usuario final. Creo que el desarrollo de software es una de ramas más poderosas e incluso más importantes para el avance de proyectos.

## ¿A qué conclusiones estoy llegando?

Creo que el desarrollo de software es una de ramas más poderosas e incluso más importantes para el avance de proyectos.

## ¿Qué implicaciones se derivan de mis conclusiones?

Mis conclusiones implican, que la sociedad cada vez demanda mayores soluciones tecnológicas y proyecto más ambiciosos y conforme va creciendo se tienen que desarrollar soluciones que puedan ayudar a acaparar todo el mercado, las tendencias con las nuevas generaciones apuntan a que todo se realice mediante la

# Unidad 3

nube, exigen soluciones más innovadoras ya que están acostumbrados a avances de tecnología a pasos agigantados.

[¿Necesito más información antes de emitir una conclusión?](#)

Se necesita mayor información, ya que las instituciones no se preocupan en México, por el desarrollo de su población en medios tecnológicos y hay muy poca gente que tiene acceso a las TIC.

[¿Cómo estoy interpretando información?](#)

De manera objetiva, ya que se mira un panorama mundial del avance tecnológico mas allá, del desarrollo que pueda tener en estos momentos México en cuanto la educación de las TIC. Ya que es inevitable que el desarrollo global de tecnología no se vea inmerso en los países menos desarrollados en este ámbito.

## Conclusiones

Las conclusiones que puedo dar es que en México hay un pobre impulso y seguimiento al desarrollo de las TIC, tanto a nivel institucional(Educación) como iniciativas privadas(empresas), de qué manera ha penetrado más la tecnología en México, al menos de los que yo he visto es que a través de la páginas WEB, ya sea con consultorías dedicadas a dar servicios de creación de páginas corporativas para ofrecer servicios, como los eCommerce, estos últimos han tenido un impulso en los últimos 3 años bastante fuerte, y que obligan a las empresas a adoptar nuevas tecnología para poder ser competitivos en el mercado, dar mejores soluciones, proporcionar seguridad son solo algunas de las ramas que se van desarrollando poco a poco, pero aún falta muchísimo camino por recorrer, si queremos que México en algún momento se exportador de tecnologías o proyectos que puedan ayudar a solucionar o impulsar al crecimiento de la sociedad y humanidad.

# Unidad 3

## Bibliografía

Carrera Riva P., S. (2005). El Prosoft y la industria del software en México. *Comercio Exterior*, 754-763.

Del Pila Martinez, M. (27 de Febrero de 2017). *Eleconomista*. Obtenido de El Economista: <https://www.economista.com.mx/empresas/Mexico-altamente-competitivo-en-industria-del-software--20170227-0043.html>

Donzelli, S. (30 de Enero de 2018). *revistaalumni*. Obtenido de IAEALUMNI: <http://revistaalumni.iae.edu.ar/la-industria-del-software-es-determinante-para-el-futuro-de-la-argentina/>

González, A. (11 de Octubre de 2017). *Microsoft*. Obtenido de Microsoft New Center Latinoamérica: <https://news.microsoft.com/es-xl/features/la-importancia-la-vida-diaria-aprender-programar/>

Mochi Alemán, P. (1 de Enero de 2016). *Economia UNAM*. Obtenido de Econinforma: <http://www.economia.unam.mx/publicaciones/econinforma/pdfs/338/10prudenciomochi.pdf>

Monjelat, N., & Rodriguez, G. (2018). Repensando la programación como formación práctica en Ingeniería: Un estudio de caso en primer año. *Ingeniare*, 41-50.

Wikipedia;. (4 de Mayo de 2018). *Wikipedia*. Obtenido de Wikipedia la enciclopedia libre: [https://es.wikipedia.org/wiki/Historia\\_de\\_la\\_ingenier%C3%ADa\\_del\\_software](https://es.wikipedia.org/wiki/Historia_de_la_ingenier%C3%ADa_del_software)